

ATARISTŮV PROTIÚTOK

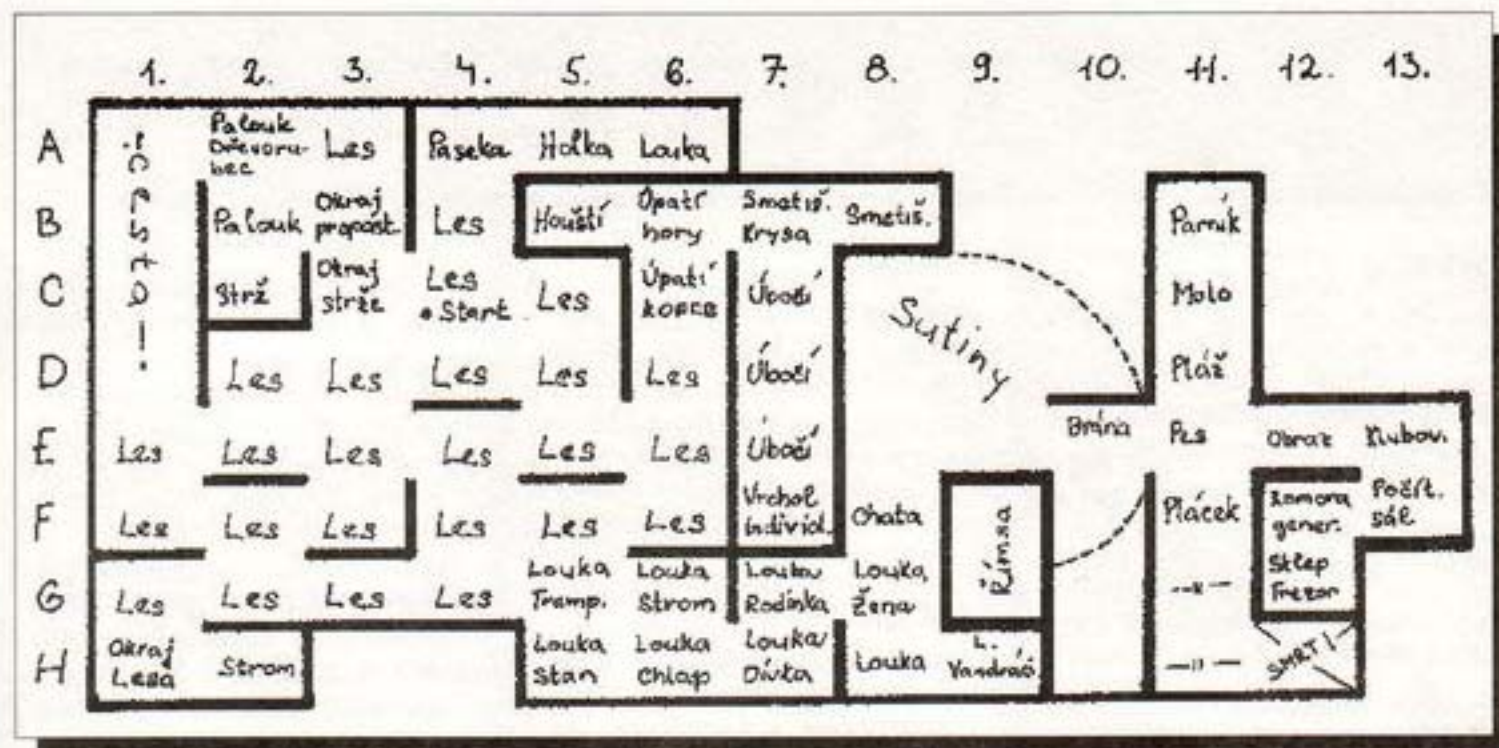
je volným pokračováním textové hry Pomsta šíleného Ataristy, která snad nechybí žádnému majiteli těchto osmibitáků. Tento druhý díl je však nepoměrně těžší, a pokud tedy chcete provést protiútok a koupili jste si právě toto číslo Excaliburu, jste na nejlepší cestě k úspěchu.

1. Začínáme na C4. Jdeme do A5 a v houšti vezmeme krabičku, otevřeme ji, nalezneme tabletu a tu sníme. Můžeme nést více předmětů.

2. Jdeme na C3, na okraji nalezneme hák. Vezmeme. V D3 pěkně vyšplháme na strom a vezmeme svítilnu. V F3 odvážeme lano a to je ta správná chvíle, abychom odešli do B2.

3. V B2 příkazem "dolů" vylezeme na římsu, po ní dojdeme ke skále, kde objevíme jeskyni (nezapomeňte zapnout svítilnu). V jeskyni to pořádně prohrabeme dokud nenajdeme střep, kost a sošku. Vezmeme pouze střep a kost.

4. Se střepem jdeme k archeologovi, který se potuluje mezi



E1-3 a F1-3. Má z vašeho objevu takovou radost, že vám za něj daruje brašnu. V ní je rukavice a otvírák (velice štedrý archeolog). Nasadíme si rukavici a prozkoumáme dutinu stromu na F4. Uvnitř najdeme šišku kompas a past. Ta past se bude určitě hodit a tak jí vezmeme. Na H2 vylezeme na strom pro slaninu a jdeme na B6. Nastražíme past a prozkoumáme díru. Jezevec se chytne do pasti (a to je dobře).

5. V noře vezmeme jezevce a darujeme ho holce na A5. Vezmeme motyku. S ní najdeme na D5 řetěz. Komu ho dát? Zkusíme dřevorubce. Dostaneme rum, kterým obdarujeme individuum na F7.

6. Jdeme na F6. Vezmeme cepín a utíkáme na F7, kde zneškodníme krysu (pěkně do ní klepni). Nyní jdeme na B8. Pokud budeme usilovně kopat, bude nám odměnou nalezený chloroform, kanystr a repelent. Vezmeme kanystr a chloroform. Na A5 uspíme holku.

7. Spící dívku doneseme na G5. Zde ji necháme napospas trampům (sorry). Vezmeme otvírák, konzervu (E6), lahvičku s Poblexem (B1) a pišťalu (u individua v kapse)

8. S tím vším jdeme na H6, H7, kde sníme Poblex. Pokračujeme na G7. Zde použijeme pišťalu. Nyní na G8. Z G8 se vrátíme na G6 a najdeme náhrdelník (je nutné jít přes G8 jinak ten náhrdelník nenajdete).

9. S náhrdelníkem jdeme opět na G8. Jde za námi žena, která se na F7 zřítí do F8.

10. Na H5 ze stanu vezmeme čikuli a jdeme na F8. Zde jdeme 2x na sever a 1x na západ (bludiště nemá systém) a narazíme na feťáka. Čikuli pro něj bude dost dobré.

11. Vraťte se na B4. Seberte zde zapalovač a na A5 u Růžičky v kapse seberte kartu!

12. Na B7 v odpadcích najdeme spray. Na F8 vykopeme slivovici a s chutí ji vypijeme. Vyšplháme na římsu nad námi (F9). Na G9 hodíme spray vandrákům do ohně. Na H9 najdeme ampuli. Naplníme zapalovač. Z F6 vezmeme masku a na H5 vypáčíme bednu motykou. Ta bomba bude dobrá!

13. S maskou bombou a zapalovačem odcházíme na F8. Jdeme 3S, 1V, 1S, 1V, 2J, 1V. Stojíme na F10. Odpálíme bombu. Nyní se vrátíme. Kanystr naplníme naftou na A1.

14. Na E10 vezmeme z budky klíč. Na E11 dáme psovi kost, na G11 najdeme hadr a pokud se pokusíme vzít popelnici objevíme ředidlo. Pomocí hadru a ředidla odstraníme barvu z nápisu na F11. Rozšifrujeme nápis.

15. Na E11 objevíme na psi boudě klávesnici na které napíšeme dešifrovaný text. Použijeme klíč.

16. Na E12 najdeme za obrazem kódovanou zprávu. Rozkódujeme ji podle karty. V E13 spadne ze stropu disketa. Na F12 vylejeme naftu generátoru. Zapneme počítač. Z menu vybereme operaci č.1. Na F12 se otevře tajný vchod. Ještě vyvoláme operaci kódované slovo. Opět rozkódujeme pomocí karty. Dozvíme se heslo k trezoru. Pak už stačí otevřít trezor, vzít krabici s virem, zaplatit na C11 náhrdelníkem a nastoupit na pamník. KONEC

Peter Lee